



112 年大一新生知能成長營

序號	主題	辦理日期	主辦單位	備註
01	2023 大一新生知能成長營	112 年 9 月 6 日-7 日	電機工程學系	<p>APP 程式設計使用「TQC+ 創意 App 程式設計認證 App Inventor 2」之教材，係為 TQC+ 跨域設計領域之創意 App 程式設計認證能力鑑定，以實務操作方式進行認證，評核符合企業需求的新時代專業設計人才。</p> <p>電儀表實習為介紹電機系常使用的四種基本電子儀器，諸如:數位三用電表、數位式波器、數位信號產生器、與直流電源供應器。課程中也將講授電路板的使用、家用電力系統的電壓與電流之測量法，並透過電壓電流量測，了解電阻串並聯的原理。</p> <p>物聯網 Internet of things (IoT)就是把一個東西 (things) 連線到網路 (Internet)。只要將傳統的裝置加上感測器、通訊模組，再用 MCU 控制它，就能實作成一個 IoT Devices。課程最後也設計了一個小競賽，表現優良的前 8 位同學獲得小獎品鼓勵。</p>
				


02	浮游花工藝手作體驗、認識藍染工藝與工藝手作體驗、養茶三味酸柑撞茶 DIY&茶席體驗、社區導覽 認識蜜蜂生態&舀蜜體驗	112年9月18日-19日	文化觀光產業學系	<p>於開學初期透過大一新生成長營課程講座與研習方式，包含動態、靜態活動等多元活動，能促使聯大文觀大一新生在入學後能加速建立宏遠的學習志向與目標，再逐步踏實學習，於學習生涯中能有充實的大學新鮮人生活。</p> <p>浮游花工藝手作，訓練學生擔任導領隊養成的能力，養成專業的觀光人才基石。體驗客家之美藍染，並如何帶入製作成文創商品推廣客製化的藍染，激發出新生對於讓傳統工藝藍染復興的想法，並呈現在客製化鑰匙圈中。學生戶外教學了解客家在地文化，製作酸柑撞茶 DIY、壓實、裝袋，並品茶茶席體驗，學生主動表現跨域學習的能力，活潑、自主、有邏輯性的表達。蜜蜂生態導覽與舀蜜體驗，學生利用現在的科技技術(手機錄影、錄音)，將現場體驗錄製，利用身邊有的科技軟體，達到主動學習是推動創新素養實踐的方向之一。</p>
				


03	大一新生知能成長營 PART I-認識 AI 高效 及新媒體傳播、 PART II-職求對決、 PART II-校外參訪	112 年 9 月 6 日、10 月 18 日、10 月 25 日	文化創意 與數位行 銷學系	<p>PART I-大一新生成長營認識 AI 高效及新媒體傳播-忙看看，因為自己覺得很好，不一定別人就會覺得好，從多方面的角度獲取意見，是很好的。</p> <p>PART II-講師跟大家分享如何撰寫【耍心機】的完美履歷，當我們在撰寫履歷，都會像是一般的履歷一樣，沒有辦法抓住那些面試官的興趣，所以我們一定要用特別的方式來去勾起面試官的注意，讓他想跟你談談，這就是成功的第一步。那麼該如何撰寫?假如我們曾在讀書期間有過一段工作經歷，那麼我們應該要把這段經歷擺在學歷之前，讓自己比別人還特別。也可以將撰寫好的履歷，拿去給一些人幫忙看看，因為自己覺得很好，不一定別人就會覺得好，從多方面的角度獲取意見。</p> <p>PART II-為大一新生定向、探索自己、帶領新生認識聯合大學的人事物，許下在大學生涯學習，認識學校及周邊環境，發現苗栗之美，未來善用周邊環境資源，特安排苗栗縣三義鄉舊山線休閒農業區位於三義勝興車站一帶，近來社區因勝興車站停駛後及龍騰斷橋之古蹟觀光旅遊等休閒產業發展，社區內多處果園、農場、民宿等，皆有其獨特的主題風格。</p>
				

04	建築學系大一新生知能成長營	112年9月5日-6日	建築學系	<p>一開始的五人六腳及隊呼的破冰活動，讓新生們彼此認識、交流到默契的培養，到後來的大地遊戲，新生們與隊友共同闖關、互相加油鼓勵。學習建築的第一步基本功「速寫」，學生靈感爆發的時，用手繪圖像的方式快速記錄下景象，新生學會學習透視圖的畫法、臨摹的技巧、觀察的手法及建築相關的知識。參觀苗栗縣歷史古蹟魚藤坪斷橋、勝興車站鐵道文化景觀，除參觀外也讓新生進行實際速寫練習。木工教案讓新生動手做家具、釘釘子，利用實作的經驗培養對家具構造的了解，也從中學習隊友分工合作完成家具。晚會活動讓新生展現自己，建築系是很注重表達及展現的科系，最後感性時間播放家長們的期許影片，讓新生知道家長對他們的期許以及愛。</p> 

05	想學設計新生體驗營	112年9月5日-6日	工業設計學系	<p>設計的天賦智能-自我探索，帶領學生探索自身的天賦智能，將透過體驗式桌遊來進行遊戲與小競賽計分，最後以個人計績進行天賦智能屬性分析，協助學生自我探索潛能所在。以生成式 AI 輔助影響產品設計，介紹簡易取得的 AI 軟體，示範簡單的圖文轉換出產品圖，產出屬於自己的設計作品。台灣特有植物蘭草設計與材質結合課程，帶學生認識苗栗式傳統工藝材料，與在地創生的文化創新設計與體驗服務，動手完成自己富有個人特色與個性的作品。工業邊角剩材設計變身，認識工業化環境下的資源浪費議題，並接觸一些工業邊角剩材，進行一次模組化設計。以「設計思考」及「永續設計思維」來貫穿整個營隊，並且透過「設計師日常」課程、「學長姊給你問」的環節，讓學生在剛進大學之初就能提早了解工業設計的學習重點是什麼。</p> 

06	大一新生知能成長營	112年9月 22日	資訊管理 學系	<p>此次大一新生知能成長訓練，主要是面對 AI 人工智慧的浪潮，透過營隊活動，教導大一新生有關 AI 人工智慧的基本知識，了解人工智慧對未來的影響。同時介紹 ChatGPT 與程式設計的關係，並教導如何面對 ChatGPT 所帶來的影響與基本使用方法。如何應用 ChatGPT 來幫助自己進行程式設計的學習，並實際示範透過 ChatGPT 高效率學習。介紹資訊管理學系的學習環境以及系上所提供的設備資源，也包括相關課程與系上如何來教導學生進行接下來的四年所有的學習過程，讓大一新生可以提早了解並進行準備未來的學習。同時，讓所有的大一新生了解，資訊管理學系如何訓練同學紮實而精彩的度過大學四年。</p> 

07	大一新生知能成長營 -能源實驗體驗	112年9月6 日-7日	能源工程 學系	<p>能源系為跨領域且橫向整合的學系，符合當前人才培育的潮流，培養專業領域裡的通才，這樣的理念舉辦「大一新生知能成長營」活動，藉由實驗活動的設計讓大家分組進行，提供新生們認識彼此、相互接觸與團隊合作的機會，讓學生能更早地融入能源系這個大家庭。透過每個實驗室所設計的能源實驗，利用原理解說、實際操作實驗、小組競賽等活動內容，讓新生能夠快速了解本系所學，更能了解其相關應用。活動將學生分4組，同步至4間實驗室進行分組體驗活動，活動題目為:鋁陽極處理、塑膠電力公司-摩擦電奈米發電機、新能源動力-金屬燃料E車、電解拋光、電鍍金。</p> 

08	化工人特色專題成長營	112年9月6日-7日	化學工程學系	<p>規劃二天實作課程體驗，在化工系館上課，課程為化妝品實作，讓學生了解化工業製程及產品多元化，開啟學生將化工技術朝高科技化發展之意向。課程執行內容：精華液及面膜的製備實驗，教導同學們簡單的藥劑分辨、秤重、配置、對人體的影響及實驗中的安全等，實際的操作遠比理論上的講解更讓人印象深刻，且配置化妝品中的物質是安全的且只要有嚴格的遵守實驗流程，是絕對可以人體使用，可以帶回去與家人分享，讓家人一同了解化工。整體而言，透過講解化學原理，並經由實作，讓學生了解每個實驗中的特性及製作技巧，激發學生手做的樂趣外，更能從實驗中養成學生具備有實驗、量測、統計之能力。</p> 
----	------------	-------------	--------	---