

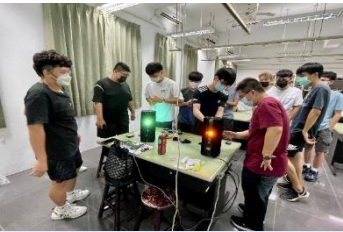






# 111 年大一新生知能成長營

序號	題目	活動日期	主辦單位	內容簡述	成果照片
1	APP 程式設計、電儀表實習、物聯網產品設計新體驗	9/7-9/8	電機工程學系	將電能領域、機電控制領域以及 3C 整合領域，以 APP 程式設計、電儀表實習及物聯網產品設計之實務課程結合競賽活動，提升新生的學習動機及參與感；並藉由系學會之團康遊戲，帶領新生認識校園環境及增進新生與學長姐間的情誼，使新生盡早融入大學生活。	 

2	光電初體驗	9/7-9/8	光電工程學系	<p>開啟光學、電學與光機整合的學習篇章，活動設計分為:基礎光學設計與軟體實作、基礎電學儀表操作及基礎程式設計與嵌入式系統，以分組輪流的方式進行，先由老師教授基礎知識，再由新生分組實作，落實理論與實作兼具的能力養成，並培養新生團體合作之精神。</p>	 
3	設計思考 翻轉遊戲	9/6-9/7	工業設計學系	<p>以設計思考及永續思維為主體，透過設計師日常課程及學長姐給你問之活動，帶領新生初步探索設計智能，啟發設計思維，並融入在地創生、循環經濟與永續性等議題，讓新生了解學系課程著重於學術理論與實務製作兩個面向，觸發新生設計思考及設計融入生活之體驗感受。</p>	 

4	學習苗栗客家產業與文化	9/19-20	文化觀光產業學系	<p>多元化的課程活動，涵蓋客家產業文化、客家農業及觀光發展等，邀請校外專家、業界教師及已踏入職場的學長姐擔任主講者，以課程聽講、互動提問、動手體驗及校外觀摩等方式進行，讓新生認識學系專業領域與未來發展的同時，也動手體驗客家菜包、麻糬、木雕彩繪等。</p>	 
5	建築人的快樂新生活	9/6-9/7	建築學系	<p>以結構與跨距的搭橋遊戲、灌水泥模型、手繪速寫及實地參訪等方式進行，在營隊遊戲的歡樂氛圍中，新生認識學系專業知識的同時，也增進與學長姐之間的情誼，消除新生的徬徨感，並凝聚對學系的向心力。</p>	